



International Federation of Catholic Parochial Youth Movements  
www.FIMCAP.org | Fédération Internationale des Mouvements Catholiques d'Action Paroissale | info@fimcap.org  
Federación Internacional de Movimientos Católicos de Acción Parroquial

Kipdorp 30 | 2000 Antwerpen, Belgium | Tel: +32 3 231 07 95 | Fax: +32 3 232 51 62

## XXVI<sup>e</sup> Assemblée Générale de la FIMCAP Westmalle, Belgique, août 2019

### La valeur du jeu ÉNONCÉ DE MISSION

#### Introduction

La FIMCAP, une organisation de jeunesse catholique, intercontinentale, reconnaît que le jeu est essentiel dans la vie des enfants, des jeunes et des adultes. Il est important que les enfants, les jeunes et les adultes jouent. Ceci est corroboré par l'article 31 de la Convention relative aux Droits de l'Enfant (CDE)<sup>1</sup>. La CDE va même plus loin en affirmant que le jeu est un droit fondamental pour tous les enfants.

- 1. Les États parties reconnaissent le droit de l'enfant au repos et aux loisirs, de se livrer au jeu et à des activités récréatives propres à son âge, et de participer librement à la vie culturelle et artistique.*
- 2. Les États parties respectent et favorisent le droit de l'enfant de participer pleinement à la vie culturelle et artistique et encouragent l'organisation d'activités culturelles, artistiques, récréatives et de loisirs appropriées dans des conditions d'égalité.*

Cependant, nous devons nous rappeler que le droit de jouer n'est pas le seul droit de l'enfant qui doit être respecté. Les enfants ont également le droit d'être aimés et soignés, d'être en bonne santé et épanouis. Ils ont droit à l'éducation, à la nourriture, au logement et à la sécurité. Si ces besoins fondamentaux sont satisfaits, les enfants peuvent jouer.

La XXVI<sup>e</sup> Assemblée Générale a débattu de la valeur du jeu et l'expertise des mouvements de jeunesse du monde entier nous a placés dans une position unique pour veiller à ce que le droit au jeu soit respecté.

#### Qu'est-ce que le jeu?

Lorsque nous parlons de jeux, nous parlons d'une activité qui suit des règles établies et qui pourrait avoir un meneur de jeu. Un jeu est une activité organisée, aussi appelée "jeu dirigé". Jouer, par contre, est exempt de règles, ou les règles se développent en jouant. C'est ce qu'on

<sup>1</sup> <https://www.unicef.org/fr/convention-droits-enfant/texte-convention>

appelle aussi le "jeu non dirigé". Lorsque nous parlons de "jeu" dans cet énoncé de mission, nous considérons les deux formes.

Le jeu est important pour le développement holistique des enfants. Ils font l'expérience de nombreuses valeurs, telles que la paix, la responsabilité, l'égalité, le respect, la justice et la solidarité, qui sont importantes pour la FIMCAP et la société. De plus, les enfants et les jeunes apprennent et mettent en pratique de nombreuses compétences utiles, comme la communication, le leadership, le partage, la pensée critique et bien d'autres.

Nous sommes également convaincus qu'il est important pour les enfants et les jeunes de jouer juste pour jouer et s'amuser. Le jeu rassemble les enfants, les jeunes et les adultes, quels que soient leur sexe, leurs croyances, leur âge, leur nationalité ou leurs opinions politiques. Jouer est un mode de vie.

Les mouvements de jeunesse peuvent fournir un espace et du temps où les enfants peuvent simplement s'amuser et jouer avec insouciance. Ils peuvent s'explorer et explorer leur environnement, sans la pression d'apprendre ou d'accomplir quelque chose.

Jouer n'a pas seulement une valeur pour l'individu ; le jeu contribue également au développement de la société. Si les enfants et les jeunes apprennent à être créatifs et imaginatifs, ils seront capables de trouver des solutions nouvelles et créatives. Les enfants sont les leaders de demain. Les mouvements de jeunesse leur donnent les moyens d'assumer des responsabilités dès leur plus jeune âge. Les mouvements de jeunesse peuvent également contribuer à la cohésion sociale. Lorsque les enfants et les jeunes jouent, ils interagissent avec les autres. Le jeu est le meilleur moyen de réaliser l'unité dans la communauté.

Les organisations membres de la FIMCAP placent le jeu au centre de leurs activités. Le jeu peut être un but en soi, il peut aussi être un moyen de transmettre un message ou d'aider les enfants et les jeunes à découvrir et à apprendre. Jouer est aussi amusant et imaginatif. Il y a une infinité de façons d'exprimer une idée par le jeu. Les animateurs doivent être créatifs, innovateurs, capables d'improviser, et ils doivent explorer toutes les options disponibles, non seulement pendant la préparation mais aussi pendant le jeu. Une évaluation du jeu peut aider à l'améliorer. Le jeu doit tenir compte des besoins du groupe et des joueurs individuels et respecter les limites personnelles des joueurs. Cela doit se dérouler dans des conditions de sécurité et respecter les valeurs de l'organisation membre et de la FIMCAP.

## **Société**

Dans les sociétés du monde entier, le temps et l'espace pour jouer sont de plus en plus limités. Les raisons en sont notamment la privatisation et la réduction accrue de l'espace public, la planification urbaine, la diminution du temps libre et les changements technologiques. La FIMCAP exige que cette question soit traitée en priorité.

## **Famille**

La famille est l'unité de base de la société, c'est le premier endroit sûr où les enfants jouent et explorent le jeu. Les enfants apportent leurs expériences vécues à la maison dans la société et, lorsqu'ils sortent du confort de leur foyer, ils ont besoin de sentir que c'est bien de jouer. Les

mouvements de jeunesse peuvent offrir des occasions de jouer aux enfants qui n'ont pas la possibilité de jouer à la maison.

Les mouvements de jeunesse s'intéressent aux familles et aux parents, à leur vision du jeu et à l'établissement de bonnes relations avec eux.

## **Église**

Comme le dit le Pape François dans son Exhortation Apostolique *Christus Vivit*, "*Avant d'être un âge, être jeune est un état d'esprit. Il en résulte qu'une institution si ancienne que l'Église peut se renouveler et se rajeunir aux diverses étapes de sa très longue histoire.*

*Ce sont précisément les jeunes qui peuvent l'aider à rester jeune, à ne pas tomber dans la corruption, à ne pas s'installer, à ne pas s'enorgueillir, à ne pas se transformer en secte, à être plus pauvre et davantage témoin, à être proche des derniers et des marginalisés, à lutter pour la justice, à se laisser interpellé avec humilité. Les jeunes peuvent apporter à l'Église la beauté de la jeunesse quand ils stimulent la capacité 'de se réjouir de ce qui commence, de se donner sans retour, de se renouveler et de repartir pour de nouvelles conquêtes'."* <sup>2</sup>

Le message de Jésus-Christ est de faire du monde un endroit meilleur pour tous les êtres humains. Les organisations membres de la FIMCAP, en tant que membres de l'Église, protègent le droit de jouer des enfants. Nous pouvons aider l'Église à découvrir le pouvoir du jeu, de sorte que le jeu puisse habiliter les enfants et ainsi les intégrer à la communauté.

La FIMCAP veut travailler en partenariat avec l'Église pour convaincre le reste de la société de la valeur du jeu. En nous donnant les moyens nécessaires, l'Église nous aide à atteindre ce but.

## **Les communautés locales**

Les communautés locales jouent un rôle vital dans la formation de la personnalité des enfants et des jeunes. Bien que de nombreuses collectivités locales reconnaissent la valeur du jeu grâce aux espaces et à l'équipement, il y en a d'autres où les enfants et les jeunes ont de la difficulté à trouver de l'espace pour jouer. Les mouvements de jeunesse peuvent aider ces communautés à trouver et à créer des espaces où les enfants et les jeunes peuvent se retrouver pour jouer, être insouciant et s'amuser dans leur quartier. En nous donnant les moyens nécessaires, les communautés locales nous aident à atteindre cet objectif.

## **École**

Les écoles sont très souvent un deuxième foyer pour les enfants et les jeunes, où ils apprennent et grandissent. Les mouvements de jeunesse peuvent aider les écoles à créer et à façonner un espace de jeu pour les enfants. Une bonne relation entre l'école et le mouvement de jeunesse peut faciliter ce processus.

## **Conclusion**

La FIMCAP reconnaît la valeur du jeu. Nous devons sensibiliser les gens à la valeur du jeu et promouvoir l'acceptation du jeu.

---

<sup>2</sup> [http://w2.vatican.va/content/francesco/en/apost\\_exhortations/documents/papa-francesco\\_esortazione-ap\\_20190325\\_christus-vivit.html](http://w2.vatican.va/content/francesco/en/apost_exhortations/documents/papa-francesco_esortazione-ap_20190325_christus-vivit.html)

La FIMCAP exige que les décideurs fournissent des espaces de jeu adéquats, sécurisés, inclusifs et accessibles pour les enfants, les jeunes et les adultes de tout sexe, origine ethnique ou économique, capacités, affiliation et autres types de diversités.

La FIMCAP fera tout ce qui est en son pouvoir pour s'assurer que le jeu ne soit pas politisé ou commercialisé.

La FIMCAP recommande de préserver et de promouvoir la valeur du jeu dans tous les processus éducatifs, y compris l'éducation formelle, non formelle et informelle.

La FIMCAP encourage les jeunes à participer activement à la prise de décision et aux processus politiques en général, et particulièrement en ce qui concerne la valeur du jeu.